Cours de programmation en C

Accueil

Tout d'abord, je vous souhaite la bienvenue au cours de programmation de l'association Philotechnique. Je vous remercie de votre intérêt pour notre cursus et j'espère que nous prendrons beaucoup de plaisir à apprendre et travailler ensemble.

Quelques explications sur le fonctionnement de l'association

La Philotechnique est à vocation sociale, elle aide les gens en proposant des cours avec des tarifs bon marché, mais le corollaire est que les cours les plus intéressants sont rapidement complets. C'est le cas des cours de bureautique, alors, les élèves qui n'arrivent pas au début des inscriptions, se reportent sur les autres cours. Il suffit qu'ils lisent 'informatique' sur la plaquette, pour s'inscrire chez nous en programmation, sans avoir la moindre idée de ce que c'est Et, écrire un programme est d'un tout autre niveau que se servir d'un ordinateur. Je n'exagère pas, et tous les ans nous confronté à ce problème. C'est ce qui explique la procédure d'inscription, un peu plus contraignante (pour vous et pour nous) et le sens de l'avertissement que vous pouvez lire ci-après.

Avertissement aux élèves en informatique

Dans l'euphorie des vacances, ou de la rentrée, vous avez décidé de vous inscrire au cours d'introduction à la programmation en C. Faites attention, voici un moment d'enthousiasme qui vous engage. Sachez d'abord qu'il s'agit d'un cours qui n'a rien à voir avec la **bureautique**: Avec nous vous n'apprendrez ni le **traitement de texte**, ni **l'utilisation d'un ordinateur**, mais au contraire, ces connaissances constituent des prérequis pour s'inscrire en programmation.

Les supports de cours sont disponibles sur le site www.flucas.com, donc, pour suivre cette formation il est **fondamental** de disposer, chez soi ou ailleurs, d'un ordinateur relié à Internet, de savoir : 1) Envoyer et recevoir un mail, 2) télécharger, lire et imprimer un document au format .doc ou .pdf, et enfin, 3) télécharger et décompresser un fichier .zip afin d'installer les deux logiciels nécessaires. Ils tournent sous une configuration Windows; et Windows 95 suffit.

Donc en fait, si vous m'écrivez pour vous inscrire, ça veut dire que vous savez déjà envoyez un mail. Si vous m'envoyez la fiche d'inscription remplie qui est son le site, c'est que vous savez chercher et télécharger sur Internet. Et si vous réussissez à faire avancer et tourner la tortue de l'interprète C, vous savez décompresser un fichier zip. Et ça me suffit pour vous inscrire.

La programmation et l'analyse de programme

Sachez que ce sont des disciplines difficiles: La programmation correspond à un niveau de technicien, et le cours d'informatique générale vous aidera pour l'analyse de programme, qui correspond à un niveau d'ingénieur. Il y a beaucoup d'appelés, mais peu d'élus. Mais, tant que vous ne perturbez pas les formations, il est concevable que vous assistiez aux cours par curiosité intellectuelle ou pour enrichir votre culture informatique.

La forme intellectuelle

Le cerveau est un muscle qui doit s'entretenir par des exercices divers et variés : S'intéresser aux autres, au monde qui nous entoure, écouter le jeu des 1000 euros, regarder "Questions pour un champion" ou "Qui veut gagner des millions". Quels sports cérébraux pratiquez-vous pour vous entretenir, la lecture, les mots croisés ou le scrabble ? Attention, parmi les élèves qui vont suivre ce cours vous rencontrerez quelques fois, l'insolente jeunesse de ceux qui ont grandi entourés de consoles vidéo et de jeux électroniques.

Les rapports de cause à effets

L'univers dans lequel nous vivons est de type causal. Les forces occultes, les divinités, les esprits, le 'ça' constituent une littérature qui n'a pas cours chez nous. Tout effet a une cause. Pour faire de l'informatique, il faut être logique, raisonner en termes de "si alors sinon", analyser les rapports de cause à effets, savoir mettre deux idées l'une à la suite de l'autre. En début d'année, des 'touristes' me posent des questions hors sujet, révélant une structuration de leur personnalité selon des valeurs affectives, fatalistes ou autres. Je répons aimablement car il est important pour moi de solliciter vos questions, qui font avancer le cours ; mais il reste que cet état d'esprit sclérosant constitue pour eux un handicap.

La règle de trois

Les cours que nous donnons sont spécialement étudiés pour les gens qui ont un faible niveau en mathématiques. Pour les suivre, il suffit d'un peu de bon sens et la connaissance de la "règle de trois". A priori nous demandons un niveau troisième pour être sûrs de tomber sur des gens qui savent réfléchir. Par contre, si vous n'avez pas ce niveau, mais que vous êtes une personne jeune vive et ambitieuse, sachez que le plus important est de savoir raisonner, d'être positif et travailleur. Venez avec nous, nous essaierons de vous donner un bon coup de pouce dans la vie.

Se situer parmi les autre

Le cours est directement adapté aux élèves de l'association. Il est plus lent, et part de plus bas que ceux de la fac, du CNAM ou de la ville de Paris... Cependant, il faut un minimum d'aptitude et de connaissances. Le but de ces tests est de vous aider à

vous situer parmi vos camarades de classe. Si vous y obtenez la moyenne, je vous en prie, venez partager notre plaisir de faire de l'informatique et des maths. Sinon, c'est à vous de prendre la décision en votre âme et conscience. Depuis ces dizaines d'années que j'enseigne à l'association, je n'ai jamais refusé un élève. Tant qu'il reste des places, vous êtes libres, mais, si vous insistez pour vous inscrire malgré des bases insuffisantes, en échange, nous vous demanderons, tout au long de cette année scolaire : constance, régularité, application, travail et motivation.

Sortez du rang

Avec le passage à l'an 2000 et à l'Euro, le déferlement d'Internet et des jeux vidéo, la programmation en informatique subit un boom et recrute à un bon niveau de salaire. L'originalité de cette dernière et de l'informatique en général est de ne pas nécessiter à la base une grosse culture scientifique, mais plutôt un esprit souple, vif et logique. Avec nous, commencez avec plaisir un cursus qui peut vous emmener loin dans la vie. Tout le début de notre formation sur le graphisme, est basé sur le plaisir des yeux et de la création.

A bientôt, nous serons heureux de vous accueillir parmi nous!

Jean-François Lucas

PS: Toute remarque ou suggestion sur les tests est la bienvenue. J'ai fait attention, mais on est toujours à la merci d'une erreur, et vos corrections m'aideront.

Attention

- Dans les tests qui suivent, il y a parfois plusieurs réponses exactes, dans ce cas, vous êtes invités à les cocher <u>toutes</u>.
- Si la réponse exacte n'est pas proposée, cochez le choix "Autre solution".
- Si vous ne savez pas quoi répondre, ne cochez rien. En cochant au hasard vous seriez pénalisés car les réponses fausses seront soustraites aux réponses exactes. Sous Windows 95, 98 ... la barre des tâches est :

en haut \square	en bas□	à gauche□	à droite□	Autre solution□				
- Utiliser le me - Si elle existe,	nu : Démarre double-cliqu barre des tâc	er / Programme er sur l'icône d	es / Toto	u Millenium, on p				
Pour multiplier un nombre par 5: - Je le multiple par 10 puis le divise par 2 - Je le divise par 10 puis le multiplie par 2 - Je le divise par 2 puis le multiplie par 10 - Aucune de ces solutions n'est valable								
Calcul : (10 di 10□	visé par ½) + 25□	5 font :	15□	Autre solution]			
Calcul: 0,1 m	ultiplié par 0, 1 □	1 font :	0,01 🗆	Autre solution]			
Calcul : 0,1 di 0,1 □	visé par 0,1fc 1□	ont :	0,01 🗆	Autre solution]			
Calcul : 0,2 m 0,1 □	ultiplié par 0, 1 □	5font :	0,01 🗆	Autre solution]			
$\frac{1}{2} + \frac{1}{4}$ font $3/4$	0,75]	1 🗆	1,25□ A	Autre□			
$1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \frac{1}{32} + \frac{1}{64} \dots$ jusqu'à l'infini font : $1 \square$								
	00 + 9/1000 · 9□	+ 9/10000 +9/ 10□	100000 jus l'infini□	qu'à l'infini font : Autre solution]			
La somme des entiers de 1 à 50, c'est à dire : $1+2+3+4+5++48+49+50$ donne : $1250 \square 1275 \square 2550 \square 2500 \square$ Autre solution \square								
2 oeufs coûtent 1,25 F, combien coûtent 8 oeufs ? 2,5F \square 5 F \square Plus de 7 \square Autre solution \square								
5 pains coûtent 3 F, combien de francs coûte une douzaine de pains ? Moins de $6\square$ Plus de $8\square$ Plus de $7\square$ Autre solution \square								

Complétez la série : 1 3 6 10 15

18	19	20 □	21 🗆	22 Autre solution								
						le cette ville : i	l rase les	homn	nes qui n	e se rasent p	as eux-r	nêmes. Mais
Complétez l	a série : 1 4 9 1	16 25			1	se le barbier.						
33□	34□	35□	36□	37 □ Autre solution □	 Le barbier 	se rase lui-mê	me.					
					 Le barbier 	ne se rase pas	lui-mêm	e.				
Complétez o	ette série de no	ombres premier	rs: 1 2 3 5 7 11	13 17 19	- Il y a un hi	ic						
21□	23 □	25 □	27□	33 ☐ Autre solution ☐								
					Quelle est la	a couleur du cl	neval bla	nc d'H	enri IV	?		
Combien va	ut $((1+2)*(8)$	3/4)) ?			Bleu□ Blan	ic□ Rou	ge□	Noir		Impossible	e□ Autr	:e 🗆
3 □	4□	5 □	6□	7□ Autre solution□								
					Une baignoi	ire de 125 litre	s est rem	plie au	1/5 de	sa capacité.	On la re	emplit par ur
2 X + 1 = 5	; combien vaut	X ?			débit de 12	litres à la mini	ite, mais	elle pe	erd 7 litr	es pendant o	ette mêr	ne durée.
$0 \square$	1 🗆	$2\square$	3 □	4□ Autre solution□	Combien de	minutes faut-	il pour la	rempl	ir?			
					5 □	15 □	20□	_	25 □	Impossib	ie□ autre	e solution□
2 X - 5 = 1;	combien vaut	X ?								•		
1 🗆	2□	3 □	4□	5 ☐ Autre solution ☐	Un docteur	vous donne tro	ois cache	s à pre	ndre tou	ites les dem	i-heures.	En combier
						allez-vous prer		-				
Barnabé a 9	moutons. Ils n	neurent tous sa	uf 3. Combien	lui reste-t-il de moutons?	0 🗆	20□	40□		60□	90	□ Aut	re solution
2□	3 □	4□	5□	6□ Autre solution□								
					Ouelle est le	e carré de 2 ?						
4 poires son	t sur la table. i'	en prends 3. co	mbien en ai-je	maintenant?	1 🗆	2□	3 □		4□	5□	Autre s	solution□
3 □	4□	5□	6□	7□ Autre solution□								
					Ouelle est le	e carré de 1 ?						
Un escargot	doit monter le	long d'un note	au haut de 7m	Pendant la journée il monte	0 🗆	1 🗆	2□		3 □	4	Autre s	solution□
				ien de jours arrivera-t-il au								
sommet ?	9 p			,	Quelle est la	a racine carrée	de 49 ?					
3□	4□	5□	6□	7□ Autre solution□	3 []	4	5□		6□	7	Autre s	solution□
<i>3</i>	70	30	0 🗆		3 🗆	T	<i>3</i> 🗆		0 🗆	/ _	rune s	olution
Un nénunha	r double sa sur	face tous les as	ns. Au bout de S	3 ans il a rempli l'étang.	Quelle est la	a racine carrée	de 1/4 ?					
			plir la moitié?	s ans it a tempii retaing.	1/16 \(\text{1/4} \(\text{1/4} \)		uc /4 !	1 🗆	Autro	solution□		
3 \Box	4 □	is pour en reinj	6□	7□ Autre solution□	1/10 □ /4 □	/2□		1 🗆	Aune	Solution		
3 🗆	4⊔	<i>3</i> 🗆	O	/ \(\text{Autre solution} \)	Qualla agt le	, ma aim a aushi au	4 . 0 9					
0111-		17	100 \	244.	-	a racine cubiqu			2 🗆	A4 1	4:	
-			100 mètres de c		0 🗆	1□	$2\square$		3 □	Autre solu	tion	
10□	100 □	1000 □	10000 □	Autre solution□	g: ·		. 1		. ,	1 .	1.	1 6 7 4 1 1
C 1: 1	100 000	1 1 1	24 11 24			rencontrent et	ecnangei	nt une	poignee	de main, co	mbien ce	21a 1a1t-t-11 d
	litres contient			1	poignées de		25-		265			
1 🗆	10□	100 □	1000 □	Autre solution□	15□	21 🗆	25□		36□	Au	tre solut	.10n□
C: 1 11	1	11	1.1	4 10 10	D	1 , 1		11		1 2 1 4		
	les proportions	s d'une surface	, par combien es	st-ce que je multiplie sa		ingle rectangle						
superficie?	2-					posé à cet ang						
$2\square$	3 □	4□	5□	6□ Autre solution $□$		jacent à cet an						
						posé à cet ang						
	les proportions	s d'un réservoii	, par combien e	est-ce que je multiplie son	- Le côté ad	jacent à cet an	gle divis	e par l'l	hypotén	use.		
volume?												
4 🗆	5□	6□	7□	$8\square$ Autre solution \square		ingle rectangle						
						posé à cet ang						
	ons d'un nid d'	abeilles, comb	ien de voisines a	a chacune des larves ?		jacent à cet an	_					
4 🗆	5□	6□	7□	$8\square$ Autre solution \square		posé à cet ang						
					 Le côté ad 	jacent à cet an	gle divis	é par l'l	hypotén	use.		
Dans un tria	ingle rectangle	les côtés de l'a	ngle droit font 3	3 et 4 m, quelle est la taille de								
son hypotén	use?					te d'un angle n						
$3m\square$	4m□	5m □	7m □	25m □ Autre solution □	 Le côté op 	posé à cet ang	le divisé	par le o	côté adja	icent.		
					 Le côté ad 	jacent à cet an	gle divis	é par le	côté. oj	pposé		
La somme d	les angles inter	nes d'un triang	le est de :		 Le côté op 	posé à cet ang	le divisé	par l'h	ypoténus	se.		
$0^{\circ}\square$	45°□	90°□	180°□	360° ☐ Autre solution ☐	- Le côté ad	jacent à cet an	gle divis	é par l'l	hypotén	use.		
Un angle dro	oit fait :				la cotange	ente d'un angle	non dro	it c'est	:			
$0^{\circ}\square$	45°□	90°□	180°□	360° ☐ Autre solution ☐	- Le côté op	posé à cet ang	le divisé	par le o	côté adja	icent.		
					- Le côté ad	jacent à cet an	gle divise	é par le	côté. oj	posé		
Un angle ple	ein fait :				- Le côté op	posé à cet ang	le divisé	par l'h	ypoténu	se.		
0°□	45°□	90°□	180°□	360° ☐ Autre solution ☐		jacent à cet an						
					•	,	_	•	J 1			
Un angle pla	at fait :				Le sinus d'u	n angle est for	cément p	lus pet	it ou éga	alà:		
0°□	45°□	90°□	180°□	360° ☐ Autre solution ☐	-1 □ 0 □	1 🗆 2 🗆	pi□	Autro	e solutio	n□		
							•					
Quand Chin	nène dit à Rodi	rigue : "Va je n	e te hais point"		Le cosinus o	d'un angle est f	orcémen	t plus s	grand ou	égal à :		
-	qu'elle lui dit q	-			-1□ 0□	1□ 2□	pi□		e solutio	-		
	qu'elle lui dit q						1					
			•		Jean à 10 no	ommes. Henri	en a 2. C	ombie	n Jean d	oit-il donne	r de pom	ımes à Henri
Vous n'êtes	pas sans savoir					en aient le mên					- Form	
	s dire que vous				1 □ 2 □	$3\Box$ $4\Box$	5 🗆		e solutio	n□		
_	que vous savez	-			4	J TL	<i>J</i>	. 1411	. 5514110			
, out and t	100 TOUS SUVEZ		ш		Jean a 30 ar	ns de plus que	Fleur F	sembl	e ils ont	55 ans Ou	el est l'âr	ge de Fleur S
Je dis à Tota	: "Je ne t'inter	dis nas d'aller	voir ce film"		4□ 5□	$6\Box$ $7\Box$	8 = 8		e solutio	_	voi 1 az	50 GO 1 ICUI !
	que je ne veux					V- /-	O L	. 1411	. sorutiO	••□		
	pas qu'il s'abst											
JO HO VOUX	Pas quii sausi	u y anci.										