

Introduction :

Failsafe - un mode sans échec.

La programmation avec la tortue est intéressante car elle procure au débutant un univers clos, protégé, où il est en sécurité : Pas de surprise ; dans la mesure où il comprend ce qu'il fait, tout marche comme prévu.

Faire bonne chair avec peu d'argent

Comme dans 'L'avare' de Molière, le but est de faire bonne chair avec peu d'argent, ou plutôt de faire de jolis graphismes sans devoir apprendre beaucoup d'instructions et de méthodes informatiques.

Avec ces 10 instructions, on peut faire beaucoup de dessins, frises, graphiques et arabesques et surtout les 4 premiers TD.

Voir une démonstration

Pour voir une démonstration de ce que peut faire l'interprète avec ses 150 instructions, passer en mode éditeur et exécutez les fichiers 'chargeur.gra' et 'chargeur.256'. Ce sont des fichiers qui s'occupent de charger et d'exécuter les programmes de démonstration les plus spectaculaires.

9 Instructions de base pour faire beaucoup de programmes

av(12); ou bien avance(12);

Pour avancer la tortue

re(12); ou bien recule(12);

Pour reculer la tortue

td(90); ou bien tournedroite(90);

Pour tourner à droite

tg(90); ou bien tournegauche(90);

Pour tourner à gauche

ve(); ou bien videecran();

vide écran pour tout effacer l'écran et le remettre à zéro

ct(); ou bien cachetortue();

Pour cacher la tortue à la fin d'un dessin

lc(); ou bien lèvecrayon();

Pour lever le crayon

Quand elle avance, la tortue ne dessine pas de trait.

bc(); ou bien baissecrayon();

Pour baisser le crayon

Quand elle avance, la tortue ne dessine pas de trait.

repete 8 av(10); ou bien répète 8 av(10);

Pour répéter plusieurs fois une action.

repete 4 { av(10); td(90); } ou bien répète 4 { av(10); td(90); }

Pour répéter plusieurs fois une action.